

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

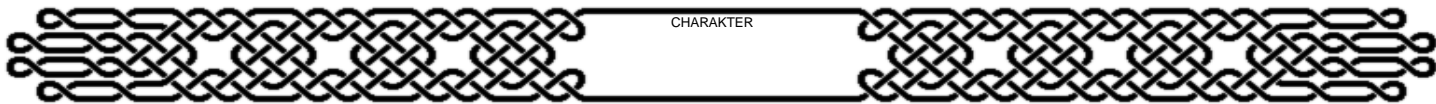
| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |

| ZAUBERSPRUCH | TYP | STUFE | MOD. | AP |
|----------------------|-----|-------|------|----|
| <input type="text"/> | | | | |
| URSPRUNG | | | ZD | |
| BESCHREIBUNG | | | RW | |
| | | | WZ | |
| | | | WB | |
| MATERIAL | | # | WD | |



Name: _____
 Typ: _____ Grad: _____

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| LP | | | | | | | | | | | | | | | |
| AP | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | WERT |
|----|------------------------|------|
| St | Abwehr | + |
| GW | Resistenz Geistesmagie | + |
| | Resistenz Körpermagie | + |
| | Resistenz Umgebungsm. | + |
| In | Normallast | |
| B | Höchstlast | |
| | Schublast | |

| Rüstung | RK | LP | ANGRIFF | ABWEHR | B | GW | GEWICHT |
|--------------|----|----|---------|--------|-----|-----|---------|
| ohne Rüstung | | | -/- | -/- | -/- | -/- | 0 kg |

| Angriffe | ERFOLG | EFFEKT | ERFOLG | EFFEKT |
|----------|--------|--------|--------|--------|
| | + | | + | |
| | + | | + | |

Fertigkeiten und Tricks: _____

Bemerkungen: _____

Name: _____
 Typ: _____ Grad: _____

| | | | | | | | | | | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| LP | | | | | | | | | | | | | | |
| AP | | | | | | | | | | | | | | |

| | | WERT |
|----|------------------------|------|
| St | Abwehr | + |
| GW | Resistenz Geistesmagie | + |
| | Resistenz Körpermagie | + |
| | Resistenz Umgebungsm. | + |
| In | Normallast | |
| B | Höchstlast | |
| | Schublast | |

| Rüstung | RK | LP | ANGRIFF | ABWEHR | B | GW | GEWICHT |
|--------------|----|----|---------|--------|-----|-----|---------|
| ohne Rüstung | | | -/- | -/- | -/- | -/- | 0 kg |

| Angriffe | ERFOLG | EFFEKT | ERFOLG | EFFEKT |
|----------|--------|--------|--------|--------|
| | + | | + | |
| | + | | + | |

Fertigkeiten und Tricks: _____

Bemerkungen: _____

Typ: _____ Grad: _____

| | | WERT |
|----|------------------------|------|
| St | Abwehr | + |
| GW | Resistenz Geistesmagie | + |
| In | Resistenz Körpermagie | + |
| B | Resistenz Umgebungsm. | + |

Typ: _____ Grad: _____

| | | WERT |
|----|------------------------|------|
| St | Abwehr | + |
| GW | Resistenz Geistesmagie | + |
| In | Resistenz Körpermagie | + |
| B | Resistenz Umgebungsm. | + |

Typ: _____ Grad: _____

| | | WERT |
|----|------------------------|------|
| St | Abwehr | + |
| GW | Resistenz Geistesmagie | + |
| In | Resistenz Körpermagie | + |
| B | Resistenz Umgebungsm. | + |

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| RK | | | | | |
| LP | | | | | |
| AP | | | | | |

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| RK | | | | | |
| LP | | | | | |
| AP | | | | | |

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| RK | | | | | |
| LP | | | | | |
| AP | | | | | |

| Angriffe | ERFOLG | EFFEKT |
|----------|--------|--------|
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |

| Angriffe | ERFOLG | EFFEKT |
|----------|--------|--------|
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |

| Angriffe | ERFOLG | EFFEKT |
|----------|--------|--------|
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |

Charakterbögen und Datenblätter (V1.2) zur Verwendung für das MIDGARD-Rollenspielsystem.

Bei diesem Dokument handelt es sich nicht um offizielles MIDGARD-Begleitmaterial! Offizielle Informationen und begleitende Materialien finden Sie unter www.midgard-online.de oder direkt beim Verlag für Fantasy- und Science Fiction-Spiele (VFSF), Stelzenberg.

Copyright © 2003 Arbeitskreis Spielkultur, Hürth. Website: www.spielkultur.org. Verantwortlicher Autor: Alexander von Hedenström. MIDGARD Rollenspielsystem: Verlag für Fantasy- und Science Fiction-Spiele (VFSF), Stelzenberg. Midgardschlange: Mit freundlicher Genehmigung von Thomas Vömel, Engerda. Website: www.voenix.de.

Wichtiger Hinweis:

Lesen Sie sich diese Lizenzvereinbarung vor Benutzung des Produktes sorgfältig durch. Durch die Installation, das Kopieren oder eine anderweitige Nutzung dieses Produktes bestätigen Sie, dass Sie diese Lizenz gelesen haben und verpflichtet sind, die in dieser Lizenz enthaltenen Bedingungen einzuhalten. Sind Sie nicht damit einverstanden, so entfällt jegliche Nutzungsberechtigung des Produktes.

A. Lizenz:

- (1) Spielkultur stellt Ihnen unentgeltlich Speichermedien oder den Zugang zu Speichermedien zur Verfügung, die Daten (im Folgenden: das "Produkt") in Form eines Computerprogramms, Computersoftware einschließlich Code, Objekten einschließlich deren Anwendungsprogramm- Schnittstellen, sowie Bildern, Bildschirmformularen (Templates) und Text enthalten, die in die Software und das schriftliche Begleitmaterial integriert sind; zudem einen Lizenzvertrag sowie "Online"- oder elektronische Dokumentation.
- (2) Spielkultur gewährt Ihnen ein Nutzungsrecht (die Lizenz) zur Nutzung des Produktes nach Maßgabe der nachfolgenden Bestimmungen dieses Vertrages. Die Urheberrechte und sämtliche sonstigen Rechte an dem Produkt verbleiben bei Spielkultur.
- (3) Sämtliche zusätzlichen Software-Codes und Unterstützungsmaterialien, die Ihnen von Spielkultur als Teil von Spielkulturs Supportleistungen für das Produkt zur Verfügung gestellt werden, gelten als Teil des Produkts und unterliegen den Bestimmungen dieser Lizenz.

B. Was Sie dürfen:

- (1) Spielkultur gewährt Ihnen das einfache, nicht ausschließliche Nutzungsrecht an dem Produkt.
- (2) Sie dürfen Kopien des Produktes auf beliebig vielen Computern installieren und benutzen. Ferner dürfen Kopien des Produktes für Archivierungs- und Sicherungszwecke, sowie für die unentgeltliche Weitergabe an Dritte im privaten Bereich erstellen, und diese unentgeltlich an Dritte im privaten Bereich weitergeben.

C. Was Sie nicht dürfen:

- (1) Sie dürfen das Produkt nicht auf eine Weise benutzen, die nicht durch diese Lizenz ausdrücklich erlaubt ist, und keine Kopien erstellen, die nicht durch diese Lizenz ausdrücklich erlaubt sind.
- (2) Insbesondere ist das Übersetzen, Dekompilieren oder Rückübersetzen sowie die zeitlich beschränkte und/oder entgeltliche Weitergabe des Produktes oder auch von Teilen des Produktes untersagt. Das Produkt darf nicht sachlich oder inhaltlich verändert oder ganz oder teilweise mit einem anderen Produkt zusammengefügt werden. Sie dürfen das Produkt nicht im geschäftlichen, beruflichen oder gewerblichen Bereich weitergeben, selbst dann nicht, wenn dies unentgeltlich geschieht. Sie dürfen das Produkt nicht über eine Website verbreiten.

D. Laufzeit:

Diese Lizenz bleibt nur solange wirksam, wie Sie die Bestimmungen dieser Vereinbarung einhalten. Sie endet automatisch in dem Fall, daß Sie irgendeine Bestimmung dieser Vereinbarung nicht einhalten. Sie verpflichten sich, bei einer Beendigung sämtliche Kopien des Produkts zu vernichten. Nachstehend dargelegte Beschränkungen der Gewährleistung und Haftung bleiben auch nach einer Beendigung in Kraft.

E. Beschränkungen der Gewährleistung und Haftung:

- (1) Spielkultur haftet nur für Vorsatz, grobe Fahrlässigkeit und Arglist; jedoch nicht für leichte und mittlere Fahrlässigkeit.
- (2) Diese Haftungsbeschränkung gilt sowohl für die Software als auch für die Speichermedien.
- (3) Diese Haftungsbeschränkung gilt für alle vertraglichen, gesetzlichen und sonstigen Ansprüche, insbesondere auch für Schäden, die an anderen Gegenständen entstehen, verlorene Daten, mittelbare Schäden, Folgeschäden oder entgangenen Gewinn.

F. Allgemeines:

- (1) Diese Lizenz stellt die gesamten Vereinbarungen zwischen Ihnen und Spielkultur dar und ersetzt jegliche sonstigen mündlichen oder schriftlichen Vereinbarungen oder Absprachen. Diese Lizenz kann nur durch eine unterzeichnete Vereinbarung geändert werden.
- (2) Diese Lizenz unterliegt dem Recht der Bundesrepublik Deutschland und wird in Übereinstimmung mit dem deutschen Recht ausgelegt, unter Ausschluß des deutschen Internationalen Privatrechts, sowie unter Ausschluß des Übereinkommens der Vereinten Nationen über den Internationalen Warenkauf und jeglicher Gesetze, die dieses Übereinkommen ausführen und ansonsten anwendbar wären.
- (3) Sollte eine oder mehrere Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam sein oder werden, so wird sie durch eine gültige Regelung ersetzt, die der gewollten am ehesten entspricht. Die Ungültigkeit einer Bestimmung berührt nicht die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen; diese bleiben wirksam.